

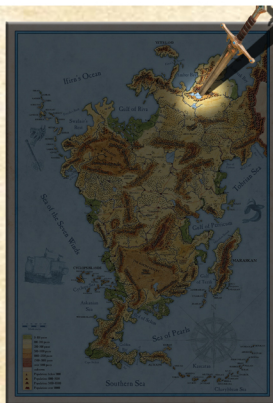


# AVENTURIEN

## DAS UNWISSBARE (Teil I)

Die Sonne wirft im Winter lange Schatten. Nicht nur die bittere Kälte ist es, welche die Dorfbewohner näher zusammenrücken lässt, sondern gerade die langen Nächte lassen nicht viel Raum für Abwechslung. Neben dem alltäglichen Handwerk ist eine abendliche und gesellige Runde in der Taverne deshalb eine gern gefundene Abwechslung. Man feiert ausgelassen und erfreut sich der berausenden Potentklänge. So kommt es, dass Alrik stets gerne seine Abende dort verbringt, zusammen mit seinen Freunden aus dem Dorf. So auch an diesem Abend. Dieses mal passiert jedoch etwas Sonderbares. Ein Mann aus dem Nachbar-dorf wirft die Tür auf – herein kommt der schreiende Sturmwind der Nacht. Schnee weht ihnen durchs Gesicht, die Lichter zappeln im rauschenden Wind und in der Taverne verstummen jäh alle Gespräche. Der Mann am Eingang ringt nach Luft – leise kann man erst nur einige Worte verstehen ... "Si, om.e.! Sie kommen,....! Sie kommen geradewegs hierher!" Mit diesen Worten sackt er regungslos zusammen... das Abenteuer beginnt...

Das Abenteuer erzählt von Alrik dem Jüngling und Gesellen eines Handwerkers, Daira der Schönen aus dem Nordenlande und von dem Weisen Ithir.



## Das Schwarze Auge



Das Hörspiel  
DAS UNWISSBARE (Teil I)  
ist ein Fanprojekt  
© 2009 by



WWW.FANTASY-HOERSPIELE.DE

DAS SCHWARZE AUGE UND  
AVENTURIEN sind eingetragene  
Warenzeichen von  
Significant Game  
ALPERS, FUCHS, KRAMER, MEIGEL